Mode d'emploi

Pour réaliser un partie de quilles Saint-Gall vous devez avoir :

Une ambiance : du type chaleureuse et amicale.

Un environnement : une piste de quilles du type bowling.

Un outil : une boule (plusieurs diamètres, poids et couleurs) avec deux trous pour y glisser délicatement ses doigts (je vous laisse deviner le nombre).

Des lancers : dix-sept jets (bonjour le mur du son).

Une surface de jeu : la planche (de 3 m x 30 cm) pour y déposer la boule en fin de course.

Une limite : un bout de planche à ne pas dépasser (pieds et boule) en fin de course lors du lancer de la boule.

Une piste : d'une surface de 19,50 m x 2 m réservée exclusivement aux boules et aux quilles. Il est interdit au quilleur de poser un pied sur la piste. Celui-ci peut éventuellement poser les mains pour stopper sa course.

Des points : les points aux quilles Saint-Gall sont appelés des Bois.

Deux équipes : composées de 8 à 10 joueurs.

D'éventuels individuels : quilleurs dont le score ne sera pas comptabilisé pour le gain du match.

Des adversaires : sympathiques et souriants !

Une rencontre : réalisée en deux manches de demi-équipes de 4 ou 5 joueurs.

Un déroulement : les quilleurs jouent par alternance.

Un premier lanceur : un quilleur de l'équipe qui joue à domicile !

Des juges : une personne au pupitre pour immortaliser sur une feuille de match (papier ou numérique) les scores, une personne au tableau (noir ou blanc) pour afficher en temps réel et à la vue de tous les joueurs les bois en cours après chaque lancer d'un quilleur.

Début de la première manche : le capitaine de l'équipe qui reçoit souhaite «**Guet Holtz**» à tous les quilleurs et c'est parti mon qui quilleur…

Fin de la première manche : on additionne tous les scores des joueurs d'une demi-équipe et l'on compare ce résultat au total de la demi-équipe adverse. L'équipe qui totalise le plus de bois (points) marque les 2 premiers points.

Début de seconde manche : le capitaine ne souhaite plus «Bon bois» à tous les quilleurs mais la seconde manche peut débuter.

Fin de la seconde manche : comme pour la première manche on compare les résultats et on attribue 2 autres points.

La cerise sur le gâteau : on additionne les résultats des demi-équipes de chaque club pour les comparer. L'équipe qui totalise le plus de bois marque 2 points de plus. En clair, au début d'une partie il y a 6 points à distribuer, 2 pour la première manche, 2 pour la seconde et 2 pour le total des 2 manches.

Simple, non ? Vous voyez bien que c'est un sport